**♥️U festival mobile application development vragen:**

**Mobile Devices:**

1. **Welke soorten ‘mobile devices’ zijn er? (bijvoorbeeld: tablet) Noem er op zijn minst 4.**
   * Tablet
   * Telefoon
   * E-readers
   * Smart watches
2. **Welke verschillende besturingssystemen bestaan er voor mobile devices? (bijvoorbeeld: Android) Noem er op zijn minst 4 en benoem daarbij ook het marktaandeel.**
   * Android marktaandeel wereldwijd: 72,15%
   * Ios marktaandeel wereldwijd: 27,19%
   * Symbian marktaandeel wereldwijd: <0,1%
   * Ubuntu Touch marktaandeel wereldwijd: <0,1%

Bron: chatgpt

1. **Wat zijn de meest bekende producenten van mobile devices? (bijvoorbeeld: Samsung) Noem er op zijn minst 4 en benoem daarbij ook het marktaandeel.**
   * Samsungmarktaandeel wereldwijd: 18%
   * Applemarktaandeel wereldwijd: 18%
   * Acermarktaandeel wereldwijd: <1%
   * Asusmarktaandeel wereldwijd: <1%

Bron: chatgpt

1. **Wat zijn typische kenmerken van mobile devices? (bijvoorbeeld: schermresolutie) Noem er op zijn minst 6 en benoem daarbij ook gangbare**
   * Schermresolutie
   * Batterijcapaciteit
   * Processor
   * Opslagcapaciteit
   * Cameraresolutie
   * netwerk
2. **Wat zijn typische functies van mobile devices? (bijvoorbeeld: foto maken) Noem er op zijn minst 6 en benoem daarbij ook wat dit mogelijk maakt.)**
   * Foto’s maken: camera
   * Navigatie: gps
   * Bellen: microfoon
   * Mobiel betalen: NFC-chip
   * Internet: wifi
   * Games spelen: ram

**Mobile Apps**

1. **Welke (drie) verschillende technische types van ‘mobile apps’ zijn er te onderscheiden?**
   * Web apps
   * Crossplatform apps
   * Native apps
2. **Wat zijn de voor- en nadelen van deze verschillende types? Noem op zijn minst drie voordelen en drie nadelen bij elk type.**
   * Web apps:
   * Voordelen:
     1. Eén codebase voor alle platforms
     2. Geen installatie nodig via app store
     3. Goedkoper en sneller te ontwikkelen
   * Nadelen:
     1. Beperkte toegang tot apparaatfuncties
     2. Werkt niet altijd goed offline
     3. Minder vlo
   * Crossplatform apps
   * Voordelen**:**
     1. Eén codebase voor zowel iOS als Android
     2. Lagere ontwikkelkosten dan native
     3. Toegang tot sommige apparaatfuncties
   * Nadelen:
     1. Soms trager dan native apps
     2. Moeilijker te debuggen
     3. Niet alle native functies worden altijd goed ondersteund
   * Native apps
   * Voordelen:
     1. Eén codebase voor alle platforms
     2. Geen installatie nodig via app store
     3. Goedkoper en sneller te ontwikkelen
   * Nadelen**:**
     1. Beperkte toegang tot apparaatfuncties
     2. Werkt niet altijd goed offline
     3. Minder vloeiend dan native apps
3. **Geef van elk type een voorbeeld van een bestaande (en bekende) app.**
   * Web apps: twitter
   * Crossplatform apps: Spotify
   * Native apps: instagram

**Mobile Application Development**

1. **Wat is een 'Integrated development environment' (IDE)? Omschrijf dit in je eigen woorden.**
   * Een IDE is een speciaal programma waarmee je makkelijk apps of andere software kunt maken. Je kunt er code in typen, die code testen, en fouten verbeteren – allemaal in één programma.
2. **Welke IDE's zijn geschikt zijn voor 'Mobile Application Development'. Noem er op zijn minst 3.**
   * **Android Studio**
   * **Xcode**
   * **Visual studio**
3. **Welke programmeertalen kun je gebruiken om apps te maken?Noem er op zijn minst** 
   * **Java**
   * **Swift**
   * **Dart**